

1. kolo

A1. Sudý sendvič

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3x3. Čísla na okraji tabulky udávají všechny výskyty čísel, pro které platí, že dané číslo je v příslušném řádku či sloupci z obou stran obklopeno sudými čísly. Pokud tedy číslo není uvedeno na okraji, znamená to, že alespoň jedno ze sousedních čísel není sudé. Pozor, čísla na okraji se v tabulce nemusí vyskytovat v uvedeném pořadí. Pokud je uvedena pomlčka, žádné číslo v daném sloupci obklopeno sudými čísly není.

7									
9									
3 5 7	1								
-		2							
5			3		4				
5						5			
1							6		
-									
9									

7	4	2	7	6	8	9	3	5	1
9	8	3	5	2	1	7	4	9	6
3 5 7	9	1	6	5	4	3	8	7	2
-	7	4	2	1	5	8	6	3	9
5	6	5	8	3	9	4	2	1	7
5	3	9	1	7	2	6	5	4	8
1	5	8	4	9	7	2	1	6	3
-	2	7	3	4	6	1	9	8	5
9	1	6	9	8	3	5	7	2	4

A2. Outside

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3x3. Čísla zadaná vně tabulky se musí objevit v jednom z nejbližších tří políček v daném směru.

4 6									3
3 8									4 6
									1 5 8
1									3
3 4 9									6 8
6 8									5 9
5 7 9									2 9
4									3 5
	1	7	9	3		2	1	7	2
						4			8

	4	1		2			3			
	9	3		8		7	5	1	7	
4 6	4	1	6	8	5	9	2	3	7	3
3 8	8	3	5	2	1	7	9	4	6	4 6
	9	2	7	6	4	3	5	1	8	1 5 8
1	7	5	1	9	8	6	4	2	3	3
3 4 9	3	9	4	7	2	5	8	6	1	6 8
6 8	2	6	8	4	3	1	7	5	9	5 9
5 7 9	5	7	9	3	6	2	1	8	4	
	1	8	3	5	7	4	6	9	2	2 9
4	6	4	2	1	9	8	3	7	5	3 5
	1	7	9	3		2	1	7	2	
						4			8	

A3. X Sums

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3x3. Čísla okolo tabulky udávají součet prvních X číslic v daném řádku/sloupci. Hodnota X je přitom určena číslem ležícím v prvním políčku daného směru.

1									26
42									11
29									30
37									23
20									40
45									9
17									31
10									1
14									45
	9	21	33	38	1	13	40	6	45

	1	9	12	26	39	41	21	45	19	
1	1	2	3	6	7	8	5	9	4	26
42	8	7	4	1	9	5	2	6	3	11
29	6	9	5	2	4	3	1	8	7	30
37	7	6	1	8	2	9	4	3	5	23
20	5	3	2	4	6	7	9	1	8	40
45	9	4	8	5	3	1	6	7	2	9
17	4	1	9	3	8	2	7	5	6	31
10	2	8	7	9	5	6	3	4	1	1
14	3	5	6	7	1	4	8	2	9	45
	9	21	33	38	1	13	40	6	45	

B1. Killer

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3x3. Některé oblasti jsou spojeny do košů; pro každý koš je uveden součet číslic, které v něm leží. Číslice v jednom koši se neopakují.

16				12				17
23								27
			4		2			2
								10
2		12						
					10			
9								
								14

16	7	9	4	3	5	6	1	2	8
	1	3	5	7	2	8	6	4	9
24	6	2	8	9	1	4	5	7	3
	8	4	7	1	3	5	9	6	2
	9	5	6	4	8	2	7	3	1
12	2	1	3	6	9	7	8	5	4
	3	6	2	8	7	1	4	9	5
4	4	8	9	5	6	3	2	1	7
	5	7	1	2	4	9	3	8	6

B2. Inclusion

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. Některé oblasti jsou spojeny do košů; je-li v rohu koše uvedeno číslo, musí se v tomto koši vyskytovat. Číslice se v koši mohou opakovat.

1234				567			789
568			20				
			357				
1379						357	
		234					
249				45			459
		678			1235		

1	2	3	4	7	5	6	9	8
5	6	4	2	8	9	1	3	7
8	7	9	6	1	3	4	2	5
6	8	7	3	5	2	9	4	1
9	1	5	8	4	6	3	7	2
3	4	2	1	9	7	5	8	6
7	3	6	5	2	4	8	1	9
2	5	1	9	3	8	7	6	4
4	9	8	7	6	1	2	5	3

B3. Násobky

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. V tabulce jsou koše, ve kterých jsou zadána malá čísla. Pokud číslice v takovém koši bereme jako víceciferné číslo (čtené zleva-doprava či shora-dolů), musí být takové číslo násobkem uvedeného malého čísla.

1		2		3		9		5
	15			19		9		
			5		2			
25	8						3	11
	17		1	13	8	13		
	9						2	
4			6		9			7
	19			9		9		
		7			8			

1	6	2	7	3	4	9	8	5
9	4	5	8	1	6	2	7	3
3	7	8	5	9	2	1	4	6
2	8	6	9	7	5	4	3	1
7	3	4	1	2	8	6	5	9
5	9	1	4	6	3	7	2	8
4	2	3	6	8	9	5	1	7
8	1	9	2	5	7	3	6	4
6	5	7	3	4	1	8	9	2

C1. Renban

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. Čísla na každé šedé lince musí tvořit posloupnost po sobě jdoucích čísel, v libovolném pořadí (např. 5476).

		1		7			9	
	8				3			
2							8	
		6						1
8			9	3	6			
		5						8
1							6	
	4			8				
		2		4			1	

4	5	1	8	7	2	3	9	6
6	8	7	4	9	3	1	5	2
2	9	3	5	6	1	7	8	4
3	2	6	7	8	5	9	4	1
8	1	4	9	3	6	5	2	7
9	7	5	1	2	4	6	3	8
1	3	8	2	5	7	4	6	9
5	4	9	6	1	8	2	7	3
7	6	2	3	4	9	8	1	5

C2. German Whispers

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. Sousedící čísla podél každé šedé linie musí mít rozdíl minimálně 5.

	7			9				
3			1					2
			8				7	
		1				3		
	9				6			
4				2				1
			7				8	
		7				4		
	8				4			

8	7	2	4	5	9	1	3	6
3	4	9	6	1	7	8	5	2
5	1	6	8	3	2	9	7	4
6	2	1	5	7	8	3	4	9
7	9	3	1	4	6	5	2	8
4	5	8	9	2	3	7	6	1
2	3	4	7	9	1	6	8	5
9	6	7	2	8	5	4	1	3
1	8	5	3	6	4	2	9	7

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3 . Pro každou šedou čáru v tabulce platí, že prochází více ohrazenými 3×3 čtverci. Pokaždé, když vstoupí do jednoho ohrazeného 3×3 čtverce, je součet všech čísel ležících na této čáře v tomto čtverci N.

4				2			
					5		
						3	
							6
			8				
3							
	8						
		6					
			4				
							3

4	6	8	3	5	2	9	1	7
9	1	3	6	4	7	5	2	8
2	5	7	1	9	8	6	3	4
8	4	5	2	1	9	3	7	6
6	2	9	7	8	3	1	4	5
3	7	1	5	6	4	2	8	9
1	8	4	9	3	6	7	5	2
7	3	6	8	2	5	4	9	1
5	9	2	4	7	1	8	6	3

Tabulka má tři různé typy nápověd – čísla mimo tabulku, čísla v koších a šedé čáry. V každé z prvních devíti tabulek je jedno pole šedé. Pro každou trojici tabulek se stejným typem nápověd (jsou označeny A, B a C) platí, že pravidlo mixové tabulky se řídí tím, v kterém ze tří šedých polí v tabulkách A, B, respektive C je nejvyšší číslo (např. obsahují-li šedá pole Renbanu, German Whispers a Region Sum Lines po řadě 3, 6 a 5, pak čáry v mixové tabulce se řídí podle pravidel German Whispers).

	24		18		20	22
38		1				
	9	2		7		6
6			9			
	6			1		
29	24	27			58	
24		7				

	24	18	20	22					
38	8	6	9	1	4	2	3	7	5
	7	2	4	9	3	5	8	6	1
	5	3	1	8	6	7	9	4	2
6	9	1	7	2	5	8	4	3	6
	2	4	5	3	9	6	7	1	8
	3	8	6	4	7	1	2	5	9
29	6	9	3	5	2	4	1	8	7
	1	7	2	6	8	3	5	9	4
24	4	5	8	7	1	9	6	2	3

Pravidla

Kolo se skládá z 16 tabulek různých velikostí. Pro každou z těchto tabulek platí pravidla klasického sudoku, až na to, že každá tabulka $N \times N$ obsahuje přesně N různých čísel ze sady 1-9 (např. tabulka 6×6 může obsahovat čísla 1, 2, 3, 5, 7, 9).

Číslice v teploměrech musí vždy stoupat od menších k větším ve směru ode dna teploměru (dno je vyznačeno kroužkem). Číslo v buňce s kroužkem musí být rovno součtu čísel v buňkách, kterými prochází připojená šipka. Čísla na šipce se mohou opakovat.

[illegible]

8	6	3	9	1	5	2	7	4			
5	1	4	2	7	8	9	3	6			
2	9	7	6	4	3	8	1	5			
7	8	5	4	9	6	1	2	3			
1	4	9	7	3	2	6	5	8			
6	3	2	5	8	1	7	4	9			
4	2	8	1	5	9	3	6	7			
9	5	6	3	2	7	4	8	1	9	5	2
3	7	1	8	6	4	5	9	2	1	8	4
						1	5	8	4	2	9
						2	4	9	5	1	8
						8	1	4	2	9	5
						9	2	5	8	4	1

3. kolo

Pravidla

Rozdělte tabulky do čtyř trojic. Pro každou trojici tabulek musí platit, že všechna čísla ve vyznačených koších jsou stejná. Tabulky v různých trojicích mohou mít na stejné pozici v koši různá i stejná čísla.

1. Klasické sudoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3×3.

		1	8		2	4		
	6			9			1	
8								9
1			9	8	5			6
	4		3		7		8	
9			4	2	6			1
7								4
	8			4			6	
		6	2		8	3		

5	9	1	8	6	2	4	7	3
3	6	7	5	9	4	2	1	8
8	2	4	1	7	3	6	5	9
1	3	2	9	8	5	7	4	6
6	4	5	3	1	7	9	8	2
9	7	8	4	2	6	5	3	1
7	5	9	6	3	1	8	2	4
2	8	3	7	4	9	1	6	5
4	1	6	2	5	8	3	9	7

2. Antiknight

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3×3. Každá dvě políčka spojená jedním skokem šachového jezdce (do L) musí obsahovat dvě různá čísla.

3				5				4
			2		6			
		6				7		
	8			1			5	
9			4		2			3
	6			3			7	
		9				5		
			8		5			
4				2				7

3	9	2	7	5	1	6	8	4
5	4	7	2	8	6	3	9	1
8	1	6	3	9	4	7	2	5
2	8	3	9	1	7	4	5	6
9	7	5	4	6	2	8	1	3
1	6	4	5	3	8	2	7	9
6	2	9	1	7	3	5	4	8
7	3	1	8	4	5	9	6	2
4	5	8	6	2	9	1	3	7

3. Antidiagonální

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3×3. Na každé vyznačené diagonále se vyskytují přesně tři různá čísla.

						1		
		2	5	7		6		
	5						4	2
	8			4				
	2		6		9		5	
				2			6	
1	4							2
		9		8	6	5		
		6						

3	6	4	2	9	8	1	7	5
8	1	2	5	7	4	6	3	9
9	5	7	3	6	1	8	4	2
6	8	3	1	4	5	2	9	7
7	2	1	6	3	9	4	5	8
4	9	5	8	2	7	3	6	1
1	4	8	9	5	3	7	2	6
2	3	9	7	8	6	5	1	4
5	7	6	4	1	2	9	8	3

4. Pevnost

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohraničených čtvercích 3×3. Číslo v šedém políčku musí být větší než všechna čísla v stranově sousedících bílých políčkách.

	8			4				1
9				6		3		
		2					3	
	3							1
8								4
	5							2
		3				5		
			1		2			6
2				5			8	

3	8	5	9	4	7	2	6	1
9	1	7	6	2	3	4	5	8
4	6	2	8	1	5	3	9	7
7	3	4	2	8	6	9	1	5
8	2	1	5	3	9	6	7	4
6	5	9	4	7	1	8	2	3
1	9	3	7	6	8	5	4	2
5	4	8	1	9	2	7	3	6
2	7	6	3	5	4	1	8	9

5. German Whispers

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3 . Sousedící čísla podél každé šedé linie musí mít rozdíl minimálně 5.

	7			9				
3				1				2
			8				7	
		1				3		
	9				6			
4				2				1
			7				8	
		7				4		
	8				4			

8	7	2	4	5	9	1	3	6
3	4	9	6	1	7	8	5	2
5	1	6	8	3	2	9	7	4
6	2	1	5	7	8	3	4	9
7	9	3	1	4	6	5	2	8
4	5	8	9	2	3	7	6	1
2	3	4	7	9	1	6	8	5
9	6	7	2	8	5	4	1	3
1	8	5	3	6	4	2	9	7

6. Zabijáček

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3x3. Čísla okolo tabulky udávají součet všech čísel v daném diagonálním směru.

3	9	7	8	1	2	6	5	4
8	6	2	3	5	4	1	9	7
5	4	1	7	6	9	2	3	8
7	2	8	6	4	5	9	1	3
1	5	9	2	3	8	7	4	6
4	3	6	9	7	1	5	8	2
6	1	4	5	8	7	3	2	9
9	8	3	1	2	6	4	7	5
2	7	5	4	9	3	8	6	1

7. Nesousledné

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3 . Nikde v tabulce spolu nesmí sousedit čísla, jejichž rozdíl je roven 1.

	2		3	8		1	
8				1			4
7							3
	8					2	
6							1
9				5			7
	5		4		7		6

4	2	7	3	6	8	5	1	9
8	6	3	9	1	5	2	7	4
5	9	1	7	4	2	6	3	8
7	1	9	5	2	6	4	8	3
3	8	5	1	7	4	9	2	6
6	4	2	8	3	9	7	5	1
2	7	4	6	8	3	1	9	5
9	3	6	2	5	1	8	4	7
1	5	8	4	9	7	3	6	2

8. Poziční

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3 . Čísla na okraji tabulky určují číslici, která musí ležet v N-tém políčku v příslušném směru (kde N je číslo, ležící v prvním políčku v daném směru).

6	1	1				5	9	2
6								
6	1						2	
5								
3								
1			5					
9								
4								
1	4						3	
4								
7	6	5	1	1	9	1	5	8

	6	1	1			5	9	2	
6	4	2	5	6	3	1	8	7	9
6	7	1	8	5	9	4	6	2	3
5	9	6	3	8	2	7	4	1	5
3	6	5	7	2	1	3	9	8	4
1	3	8	1	4	5	9	2	6	7
9	2	9	4	7	8	6	3	5	1
4	5	3	2	1	4	8	7	9	6
1	1	4	6	9	7	2	5	3	8
4	8	7	9	3	6	5	1	4	2
	7	6	5	1	1	9	1	5	8

9. Kde je 9?

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. V některých políčkách jsou šipky, ty ukazují na číslo 9 v příslušném řádku či sloupci. Navíc platí, že políčko s číslem 9 je vzdáleno přesně tolik políček, kolik ukazuje číslo v poli se šipkou.

→					1		←
				2	3	8	
			3	6	9	2	7
				4	8	6	
					5		
	↑	↑	↑				
↓	→	→	→				
↑	↑	↑					
3		→					5

2	3	9	8	4	7	1	5	6
6	7	1	9	5	2	3	8	4
4	5	8	1	3	6	9	2	7
5	9	3	2	7	4	8	6	1
8	1	4	3	6	9	5	7	2
7	2	6	5	1	8	4	3	9
1	6	5	4	2	3	7	9	8
9	4	7	6	8	5	2	1	3
3	8	2	7	9	1	6	4	5

10. Teploměry

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. V tabulce se objevují různé teploměry. Číslice v teploměrech musí vždy stoupat od menších k větším ve směru ode dna teploměru (dno je vyznačeno kroužkem).

				9	6	1	5
							7
							8
							3
8							
4							
2							
9	7	3	1				

3	8	2	4	7	9	6	1	5
5	4	9	8	6	1	3	2	7
1	6	7	2	5	3	4	9	8
7	2	5	9	4	8	1	6	3
6	9	4	3	1	5	7	8	2
8	3	1	7	2	6	5	4	9
4	5	8	6	3	2	9	7	1
2	1	6	5	9	7	8	3	4
9	7	3	1	8	4	2	5	6

11. Windoku

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. Stejná čísla se navíc nesmí opakovat v šedě vyznačených 3×3 čtvercích.

				5				3
			4		6			
		3				7		
	2			4			8	
1			2		5			9
	9			1			5	
		1				9		
			8		1			
4				6				

2	4	6	1	5	7	8	9	3
9	8	7	4	3	6	5	1	2
5	1	3	9	8	2	7	4	6
7	2	5	6	4	9	3	8	1
1	3	8	2	7	5	4	6	9
6	9	4	3	1	8	2	5	7
8	6	1	7	2	4	9	3	5
3	5	2	8	9	1	6	7	4
4	7	9	5	6	3	1	2	8

12. XV

Vyplňte tabulku čísly 1 až 9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci, ani v ohrazených čtvercích 3×3. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 5, jsou označeny symbolem V. Všechny dvojice stranou sousedících polí, jejichž součet je 10, jsou označeny symbolem X. Dvojice, které neobsahují symboly V nebo X, nemohou obsahovat číslice, jejichž součet je 5 nebo 10.

x	3		1	x	x			v
v		2				x		x
v	2		9					
				x				
v					2	x		9
				x			9	8
						3		x

5	6	9	7	8	4	2	v	3	1
7	x	3	8	1	2	6	x	9	4
4	v	1	2	5	9	3	x	7	6
3	v	2	6	9	4	8		1	5
8	9	7	x	3	1	5		6	2
1	v	4	5	6	7	2	x	8	9
6	7	1	v	4	3	9		5	8
2	5	4		8	6	7	x	3	1
9	8	3	v	2	5	1	v	4	7