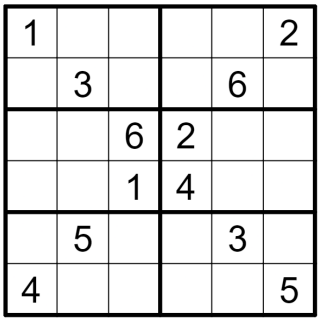
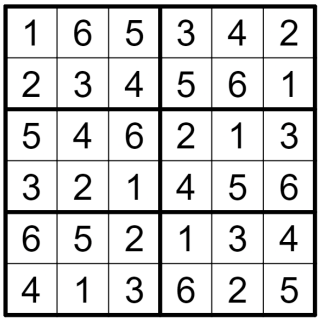
3. kolo

Klasika

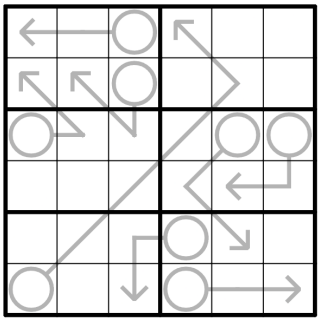
Do každého prázdného pole vložte číslo ze sady 1-9 tak, aby se čísla v žádném sloupci, řádku ani tučně vyznačené 3x3 oblasti neopakovala.

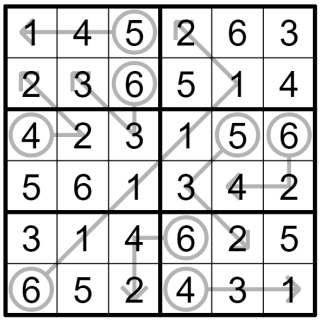




Šipky

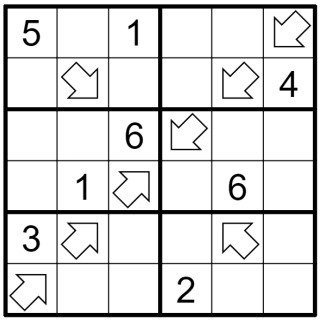
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce vyobrazeny šipky, které mají na svém začátku kroužek. Číslo v kroužku udává součet všech čísel na šipce. Čísla na šipce se mohou opakovat.

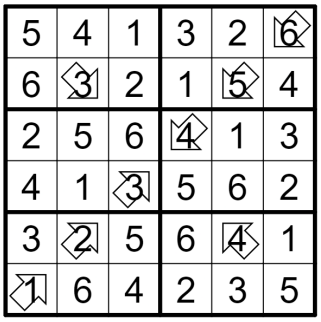




Eliminace

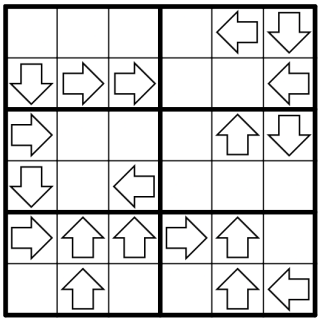
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce uvedeny šipky. Číslo, které je v šipce, se nesmí znovu objevit ve směru této šipky.

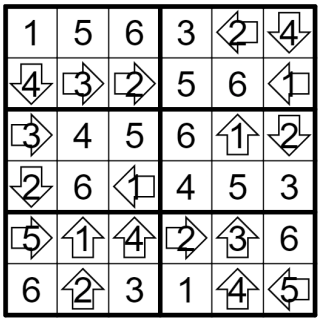




Kde je 9?/Kde je 6?

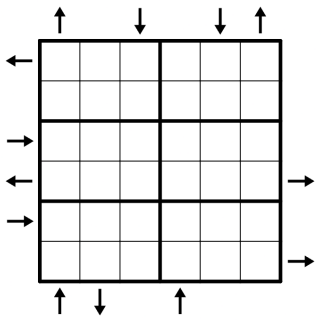
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v tabulce uvedeny šipky. Každá šipka ukazuje na číslo 6(9) a číslo v ní udává vzdálenost od této 6(9). Každé pole, na kterém může šipka být, šipku obsahuje.

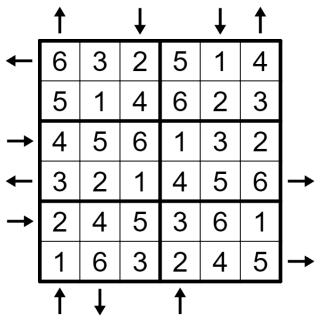




Rossini

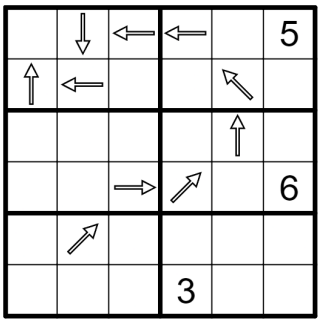
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou na okraji tabulky umístěny šipky. Pokud je v řádku či sloupci šipka, udává, že první tři pole v daném řádku či sloupci rostou ve směru šipky. Všechny možné šipky jsou vyznačeny.

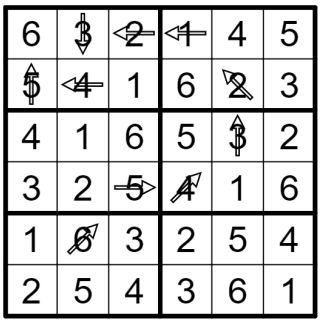




Šipkovaná

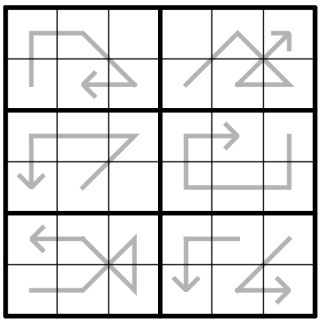
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc je v tabulce vytvořena cesta z šipek - tato cesta jde buď po řadě 1–2–...–9–8–...–1 nebo 9–8–...–1–2–...–9 (na posledním poli cesty již šipka není).

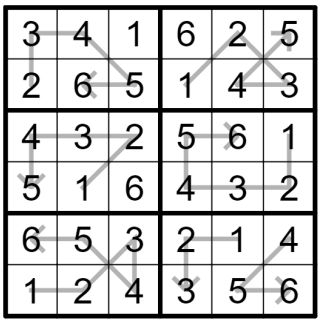




Posloupnosti

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v každém 3x3 čtverci zobrazeny šipky – tyto šipky zadávají všechny posloupnosti po sobě jdoucích dotýkajících se čísel délky alespoň tři – tyto posloupnosti rostou ve směru šipky (tedy šipka délky 3 může značit například posloupnost 4–5–6, kde 6 je v hlavičce šipky a zároveň se nedotýká 7; navíc se 3 nedotýká 2.

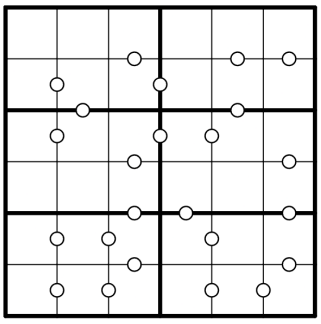


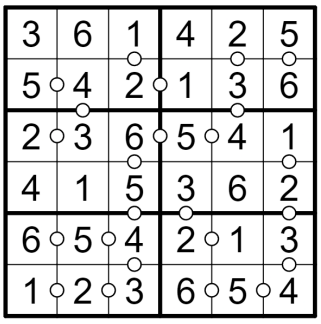


2. kolo

Sousledné

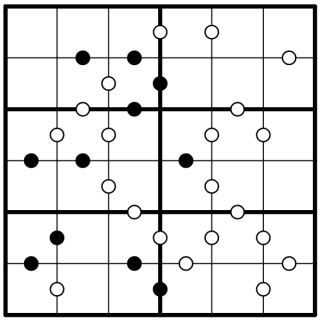
Použijte pravidla klasického sudoku. Je-li mezi dvěma políčky tečka, čísla v těchto polích musí mít rozdíl jedna. Všechny možné tečky jsou vyznačeny.

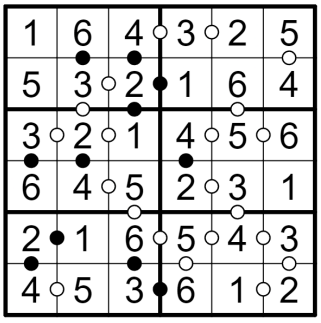




Kropki

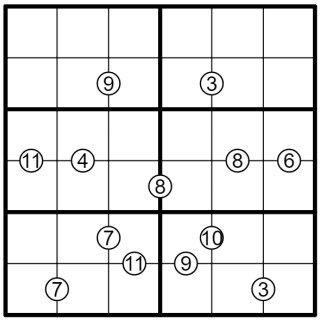
Použijte pravidla klasického sudoku. Černá tečka mezi dvěma polemi značí, že číslo v jednom je násobkem čísla v druhém. Bílá tečka mezi dvěma polemi značí, že jedno z těchto polí je o jedna větší než druhé. Mezi 1 a 2 může být libovolná tečka. Všechny možné tečky jsou vyznačeny.

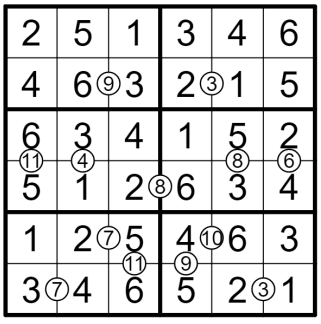




Součtovka

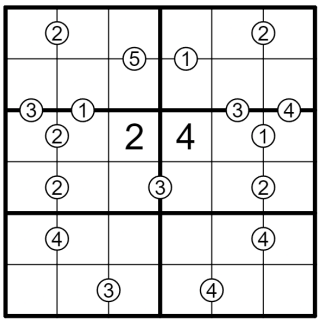
Použijte pravidla klasického sudoku. Mezi některými políčky je uvedeno číslo v kroužku – toto číslo značí součet čísel v těchto dvou polích.

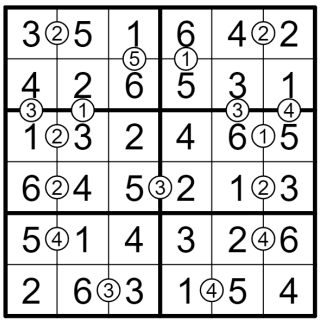




Rozdílovka

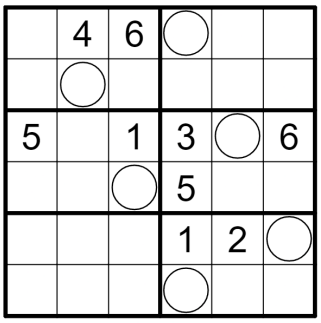
Použijte pravidla klasického sudoku. Mezi některými políčky je uvedeno číslo v kroužku – toto číslo značí rozdíl čísel v těchto dvou polích.

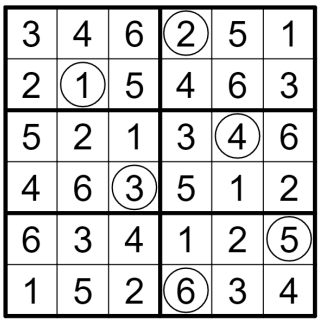




Extraregion

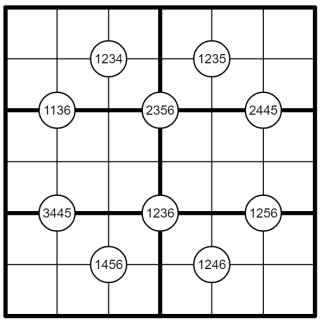
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc se čísla nesmí opakovat ani v polích s kroužkem.

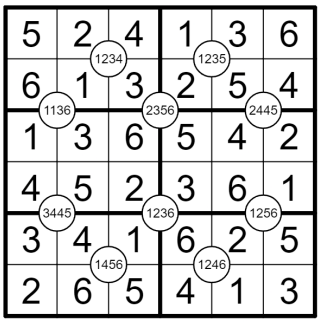




Čtveřice

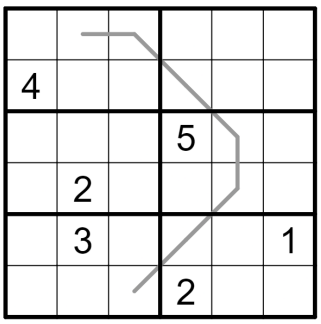
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc jsou v rozích některých čtveřic polí uvedeny čtveřice číslic. Tyto čtveřice číslic se musí umístit do těchto čtveřic polí.

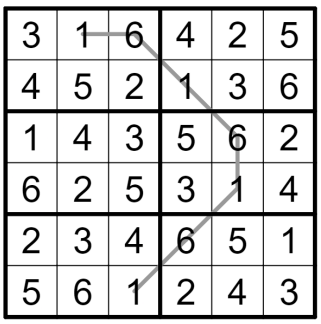




Nahoru dolů

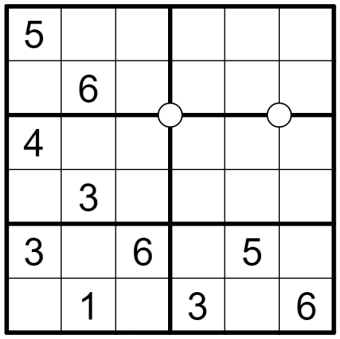
Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc každá dvě čísla po sobě jdoucí na šedé čáře mají rozdíl alespoň 5.

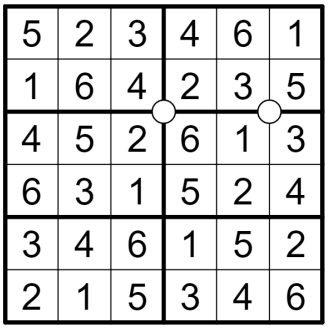




Anti Quadro

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc, pokud je mezi čtveřicí polí kolečko, mají všechna tato pole stejnou paritu. Všechna kolečka jsou vyznačena.





1. kolo

Klasika

Do každého prázdného pole vložte číslo ze sady 1-9 tak, aby se čísla v žádném sloupci, řádku ani tučně vyznačené 3x3 oblasti neopakovala.

1					2
	3			6	
		6	2		
		1	4		
	5			3	
4					5

1	6	5	3	4	2
2	3	4	5	6	1
5	4	6	2	1	3
3	2	1	4	5	6
6	5	2	1	3	4
4	1	3	6	2	5

Diagonála

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc se čísla nesmí opakovat na vyznačených diagonálách.

	2	3			
1			4		
				5	6

4	1	6	3	2	5
5	2	3	6	1	4
1	6	5	4	3	2
3	4	2	1	5	6
2	3	4	5	6	1
6	5	1	2	4	3

Sudé

Použijte pravidla klasického sudoku. Navíc každé číslo v šedém políčku musí být sudé.

				5	
		1	4		
3	6				
				2	

5	2	6	1	4	3
1	4	3	2	6	5
2	3	4	6	5	1
6	5	1	4	3	2
3	6	2	5	1	4
4	1	5	3	2	6

S výjimkou 3. kola, které obsahuje 3 klasiky velikosti 6x6 a 3 klasiky velikosti 9x9, obsahuje každé kolo od každé úlohy jednu úlohu velikosti 6x6 a jednu velikosti 9x9 (Kde je 9 a Kde je 6 jsou v tomto ohledu považovány za stejnou úlohu). Pořadí kol se může změnit.