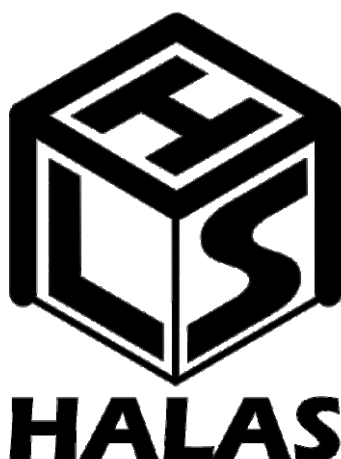


# Řešte s námi!

Dlouhodobá soutěž v řešení  
sudoku a logických úloh

## TOP 5+5

## 2021



Hráčská asociace logických her a sudoku

Soutěž v roce 2021 připravili

Sudoku  
Jitka Malcová

Logika  
Michaela Nováková

Ročenka Best Of  
Raul Kačírek

Tech. podpora  
Pavel Kadlečík

Předkládáme vám všemi řešiteli 5 a 5 nejlépe hodnocených úloh roku 2021 v sudoku a logice.

Kategorii logických úloh vyhrál Robert Babilon s úlohou „Ohrada na krychli“, který se také ziskem 9,8 bodů stal suverénním vítězem autorské Dlouhodobé soutěže roku 2021. Vítězem v kategorii sudoku se ziskem 9,5 bodů z 10 možných stala úloha Pavla Kadlečika „Triatlon Ironman“.

Připojujeme pořadí nejlépe hodnocených úloh s jejich výslednou známkou, počtem hodnocení a počtem udělených desítek od řešitelů.

#### TOP Logika

Ohrada na krychli	Robert Babilon	9,8 (12/11)
Velký rovnoměrný yajilin	Jan Zvěřina	9,3 (20/11)
Tykadla a pentomina	Pavel Kadlečik	9,0 (25/ 9)
Černé díry	Pavel Kadlečik	8,7 (14/ 6)
Velké Vánoční obrázky	Míša Nováková	
	Pavel Kadlečik	8,6 (24/ 6)

#### TOP Sudoku

Triatlon Ironman	Pavel Kadlečik	9,5 (22/17)
Velký zabijáček	Jiří Hrdina	
	Robert Babilon	9,3 (18/ 6)
Confetti Sudoku 9×9	Pavel Kadlečik	8,9 (19/ 7)
Nepravidelné tečky II	Jan Novotný	8,9 (22/ 4)
Wrong killer 6	Jan Novotný	8,8 (22/ 4)

Vítězům gratulujeme a oceňujeme krásné úlohy.

Všem dalším autorům děkujeme za radost a zábavu, kterou nám poskytli i v dalším roce trvajících obtížích při organizaci živých turnajů.

Mezi hráči je letos jediný vytrvalec, který vyřešil všechny úlohy.

Plných 104 bodů za 52 týdnů soutěže získal pouze Turrigan.

Do první desítky nejzarputilejších luštitelů se dále dostala se 103 body pneumama, se 102 body Janka, tojejedno, zdenkap, stastnyp a Chaloupka. Mtronic a marty vyřešili 100 úloh a babilon 96. Blahopřejeme.

Následuje přehled TOP 5+5 úloh uspořádaný směrem k nejlépe hodnocené úloze. Řešení úloh a další informace o dlouhodobé soutěži naleznete na našem webu <http://sudokualogika.cz>.

Kolo 453 logika

20. až 26. 12. 2021


Hodnocení hráčů: 8,6/10




















## Velké vánoční obrázky

Vyplňte všechna prázdná pole tabulky obrázky tak, aby každý řádek a každý sloupec obsahoval

2x , 2x , 2x .

Stejné obrázky spolu tvoří pomyslné páry. Obrázky kolem tabulky představují výčet VYBRANÝCH obrázků nacházejících se mezi prvním obrázkem od okraje a jeho kamarádem do páru v příslušném řádku či sloupci. Pořadí obrázků ve výčtu kolem tabulky je náhodné.

Symbol  značí, že mezi prvním obrázkem od kraje a jeho kamarádem do páru není žádný jiný obrázek.

Kolo 423 logika  
 24. až 30. 5. 2021

 Hodnocení hráčů: **8,7/10**

## Černé díry (Black Hole Tapa)

Začerněte některá políčka v tabulce tak, aby všechna černá políčka souvisela vodorovně nebo svisle a nikde nebyl začerněn celý čtverec 2x2. Políčka s čísly není dovoleno začernit. Zadaná čísla určují počet souvislých začerněných políček v okolí příslušného čtverečku s číslem. Pokud je čísel ve čtverečku víc, pak je v okolí čtverečku několik souvislých začerněných částí a mezi každými dvěma částmi je alespoň jedno políčko bílé. Pokud je v políčku číslo 0, žádné ze sousedních polí není začerněno.

Navíc každý řádek a každý sloupec obsahuje uvedený počet černých děr. Černé díry jsou umístěny pouze na začerněných polích a mohou se libovolně dotýkat. Pole s černou dírou má namísto hodnoty 1 hodnotu černé díry.

Každý řádek a každý sloupec obsahují 3 černé díry. Každá černá díra má hodnotu 2.

*Inspirováno soutěží Tapa Variation Contest, kterou pořádá tvůrce hlavolamu tapa – Serkan Yürekli.*

3				6						
									3	
2	4					7	4			
			2	5					0	
					2	4		2	4	
	1	6								
4									2	5
		1	3							
						3	4			
2				6						

Příklad:

2		6		
				7
	4	4		6

2		6		
				7
	4	4		6

 Odpovědní kód  
 (3. řádek):  
 DPPBP

 1 černá díra na řádek a sloupec  
 hodnota černé díry 4

Kolo 432 sudoku  
 26. 7. až 1. 8. 2021

 Hodnocení hráčů: **8,8/10**

## Wrong killer 6

 (seriál úloh z Krtkova poháru, [www.fed-sudoku.eu](http://www.fed-sudoku.eu))

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu 3×3.

Malá čísla v rozích košů jsou o 6 větší nebo o 6 menší, než činí součet čísel v daném koši. Čísla v koších se nesmí opakovat.

7	9			18		18		
	18	17	19			11		7
9			39		11			
		11					9	9
8	10			0 6		9		
							18	5
13		14			11			
	12			11				10
9		4		3		14		

Kolo 428 sudoku  
28. 6. až 4. 7. 2021

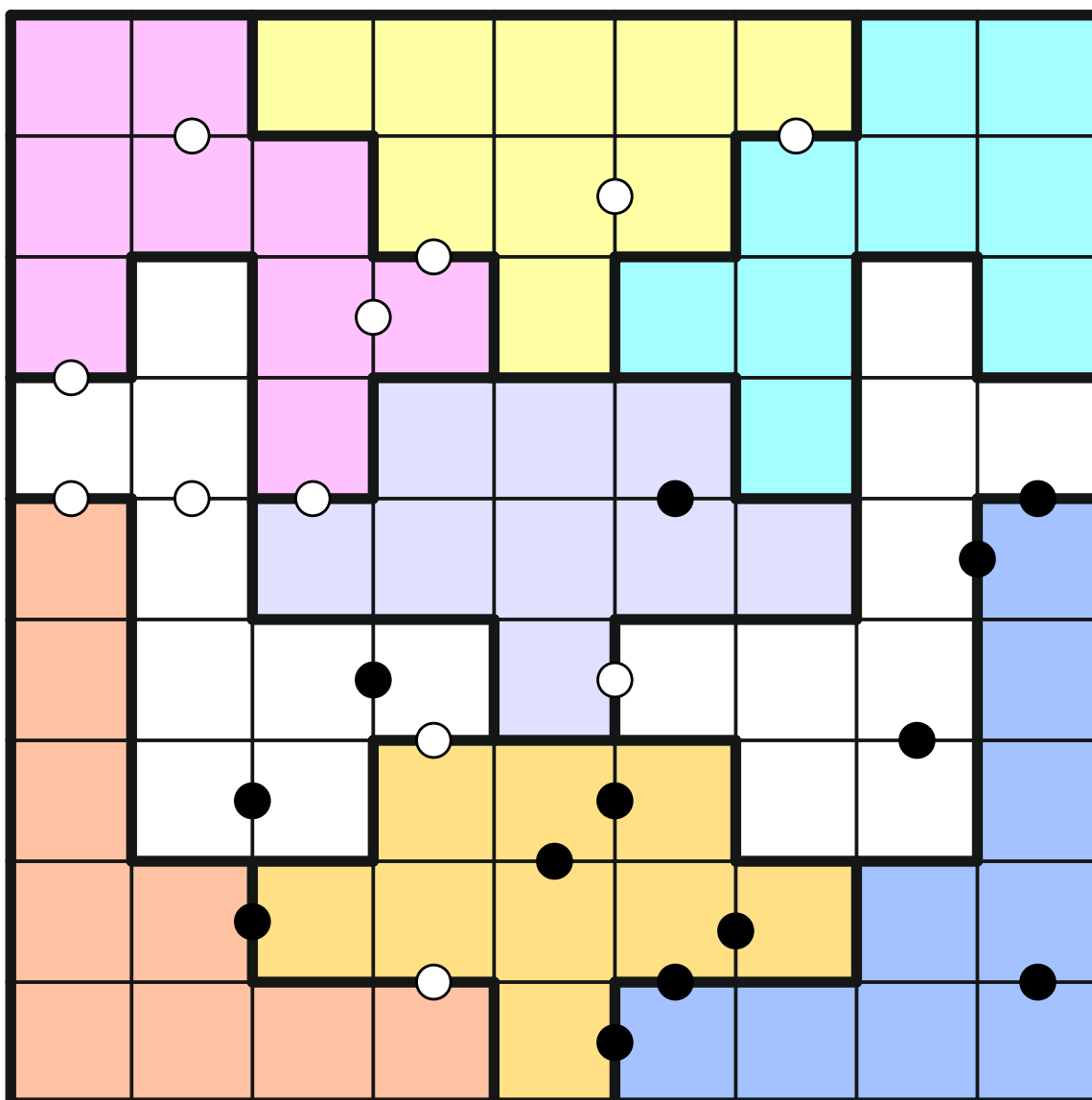
Hodnocení hráčů: 8,9/10

## Nepravidelné tečky II

(seriál úloh z Krtkova poháru, [www.fed-sudoku.eu](http://www.fed-sudoku.eu))

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu  $3 \times 3$ .

Pokud se v řádku číslo  $N$  nachází vedle sebe čísla, která se liší o  $N$ , pak je mezi nimi bílá tečka. Pokud se v řádku číslo  $N$  nachází vedle sebe čísla, jejichž součet je  $N$ , pak je mezi nimi černá tečka. Totéž platí pro sloupce. Všechny dvojice polí, které mají danou vlastnost, jsou označeny tečkou.



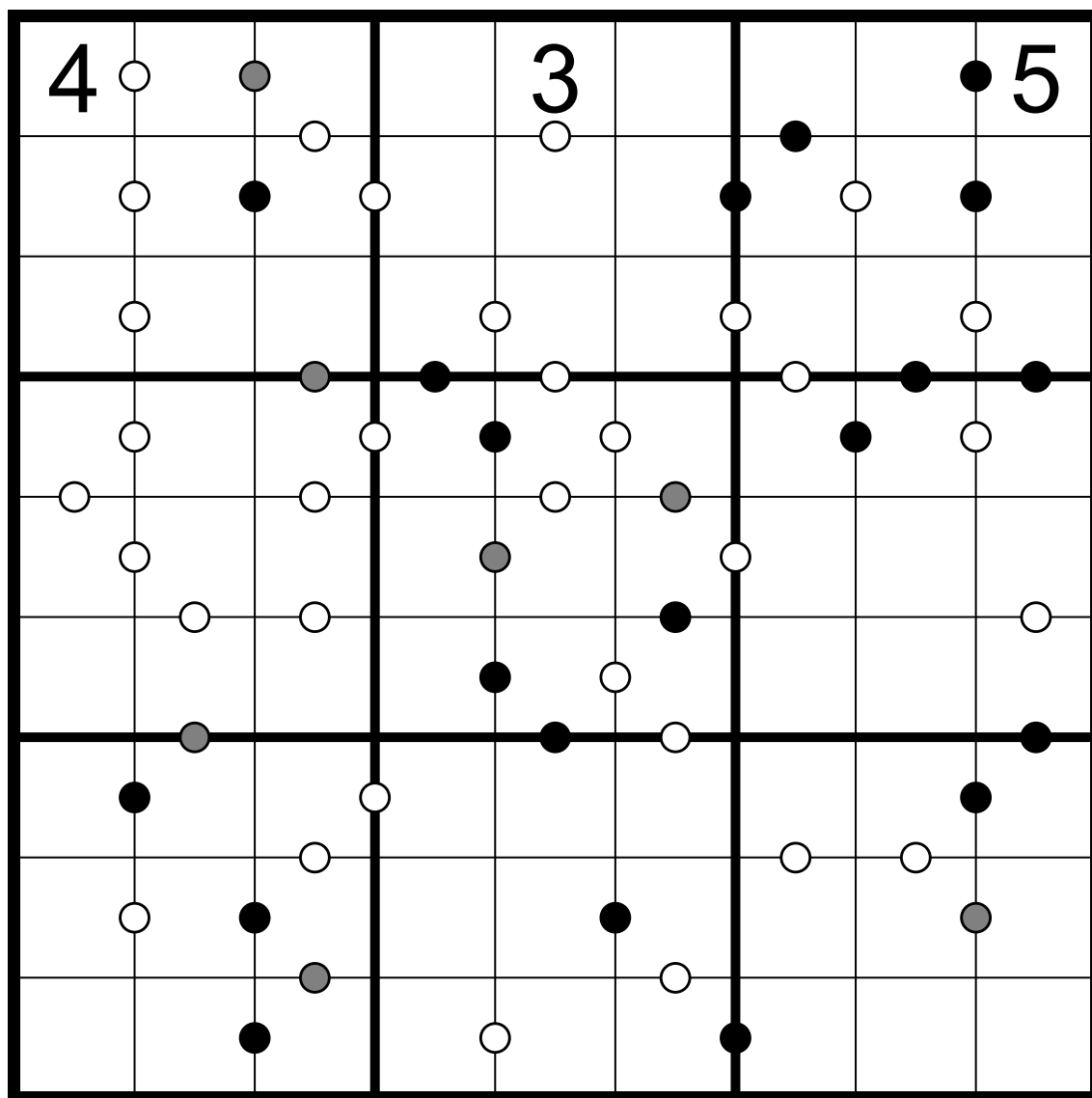
Kolo 406 sudoku  
 25. až 31. 1. 2021

Hodnocení hráčů: 9,0/10

## Confetti sudoku 9x9

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1–9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, sloupci ani tučně ohraničeném regionu 3×3.

V tabulce jsou vyznačeny kolečky všechny dvojice čísel, jejichž rozdíl činí 3 různé hodnoty, nazvěme je A, B a C. Všechny dvojice čísel s rozdílem hodnot A mají mezi sebou bílé kolečko, všechny dvojice čísel s rozdílem hodnot B mají mezi sebou šedé kolečko, všechny dvojice čísel s rozdílem hodnot C mají mezi sebou černé kolečko. Odhalit, jaké čísla představují hodnotu rozdílu A, B a C, je součástí řešení úkolu.



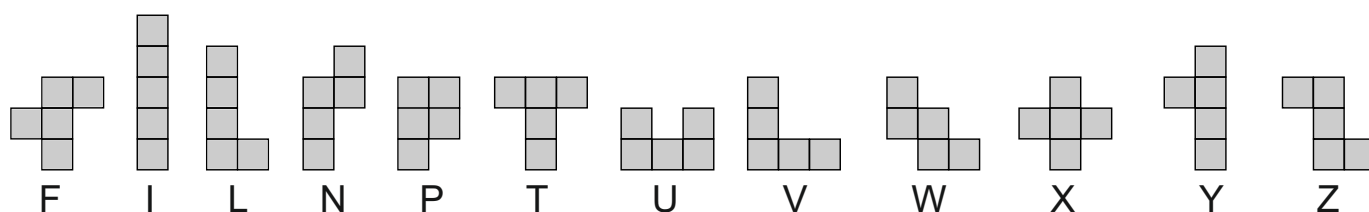
Kolo 439 logika  
 13. až 19. 9. 2021

 Hodnocení hráčů: **9,0/10**

## Tykadla a pentomina

Umístěte do obrazce pentomina tak, aby se vzájemně nedotýkala, ani rohem. Seznam pentomin i s jejich písmenným označením je uveden. Pentomina můžete jakkoli otáčet i převracet. Mimoto 24 brouček vysílá tykadla vodorovně nebo svisle. Číslo v hlavičce udává, kolik políček celkem obsadí brouček svými tykadly (hlavička se do tohoto součtu nepočítá). Tykadla se nesmějí křížit ani vzájemně dotýkat a musí obsadit všechna prázdná políčka čtverce, která nejsou obsazena pentominou.

					3		1						2	2
2							1			2				
			2				3							
								1	3					
		10									1		2	
											2			
				2		7								
	1								1			3		
											1			
9					3			2						





Kolo 415 logika  
 29. 3. až 4. 4. 2021

Hodnocení hráčů: 9,3/10

## Velký Rovnoměrný yajilin

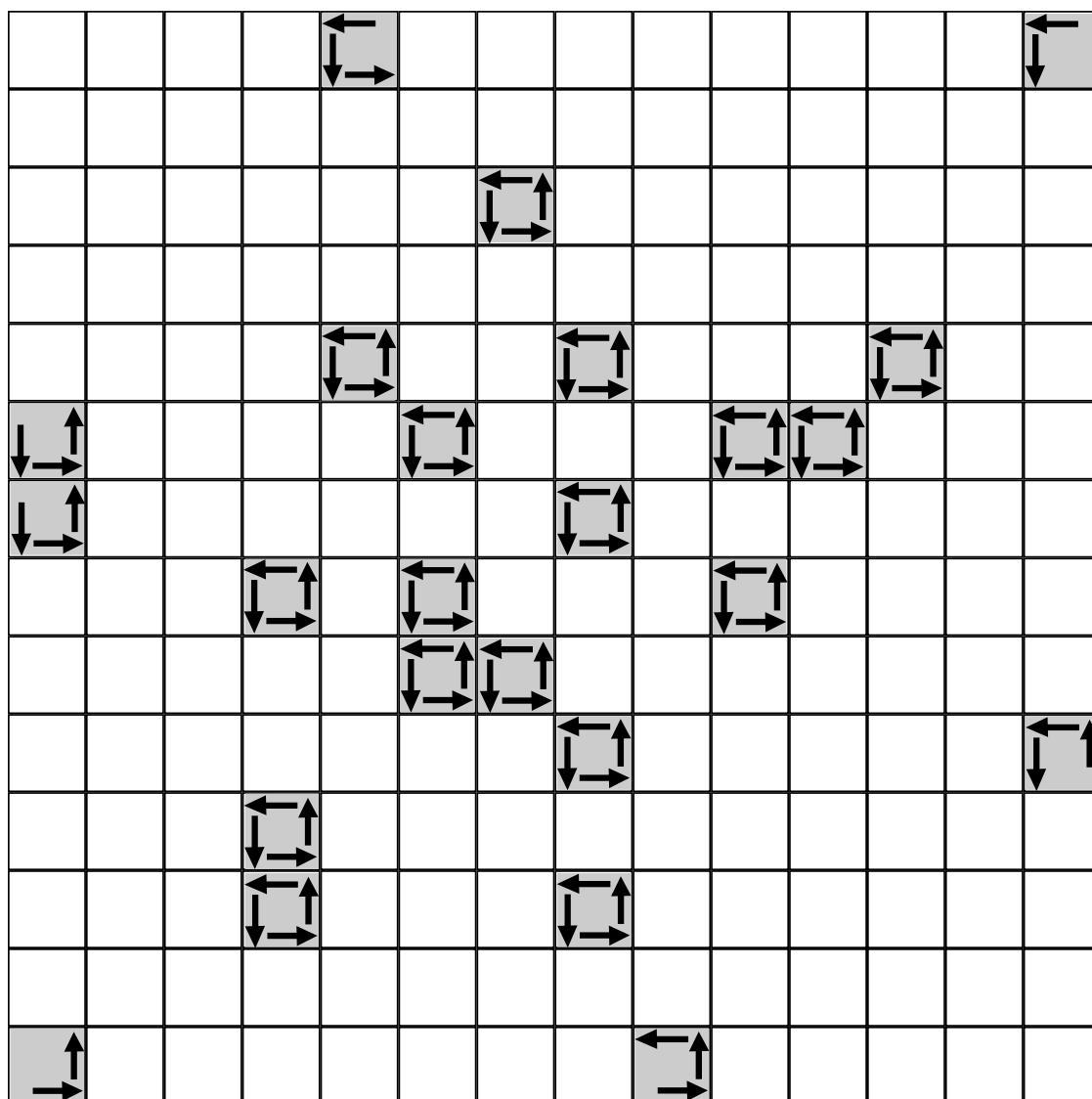
Začerněte některá z bílých polí, a pak nakreslete uzavřenou smyčku, která se neprotíná, sama sebe se nedotýká, a prochází všemi zbývajících bílými poli.

Smyčka musí procházet přes stranou sousedící pole.

Některé segmenty smyčky mohou být již zadány. Černá pole se nemohou navzájem dotýkat stranou.

Podbarvená políčka nemohou být součástí smyčky.

Pro podbarvená políčka platí, že ve všech vyznačených směrech od tohoto políčka se vyskytuje stejný počet černých políček.



Kolo 410 sudoku  
 22. až 28. 2. 2021

Hodnocení hráčů: 9,3/10

## Velký zabijáček

Doplň do všech prázdných polí tabulky čísla 1-9 tak, aby se čísla neopakovala v žádném řádku, v žádném sloupci ani v žádném z devíti čtverců 3x3.

Zadaná čísla vně obrazce udávají součet čísel na příslušné diagonále.

		9						
						4		
2								
				7				



Kolo 417 logika  
12. až 18. 4. 2021

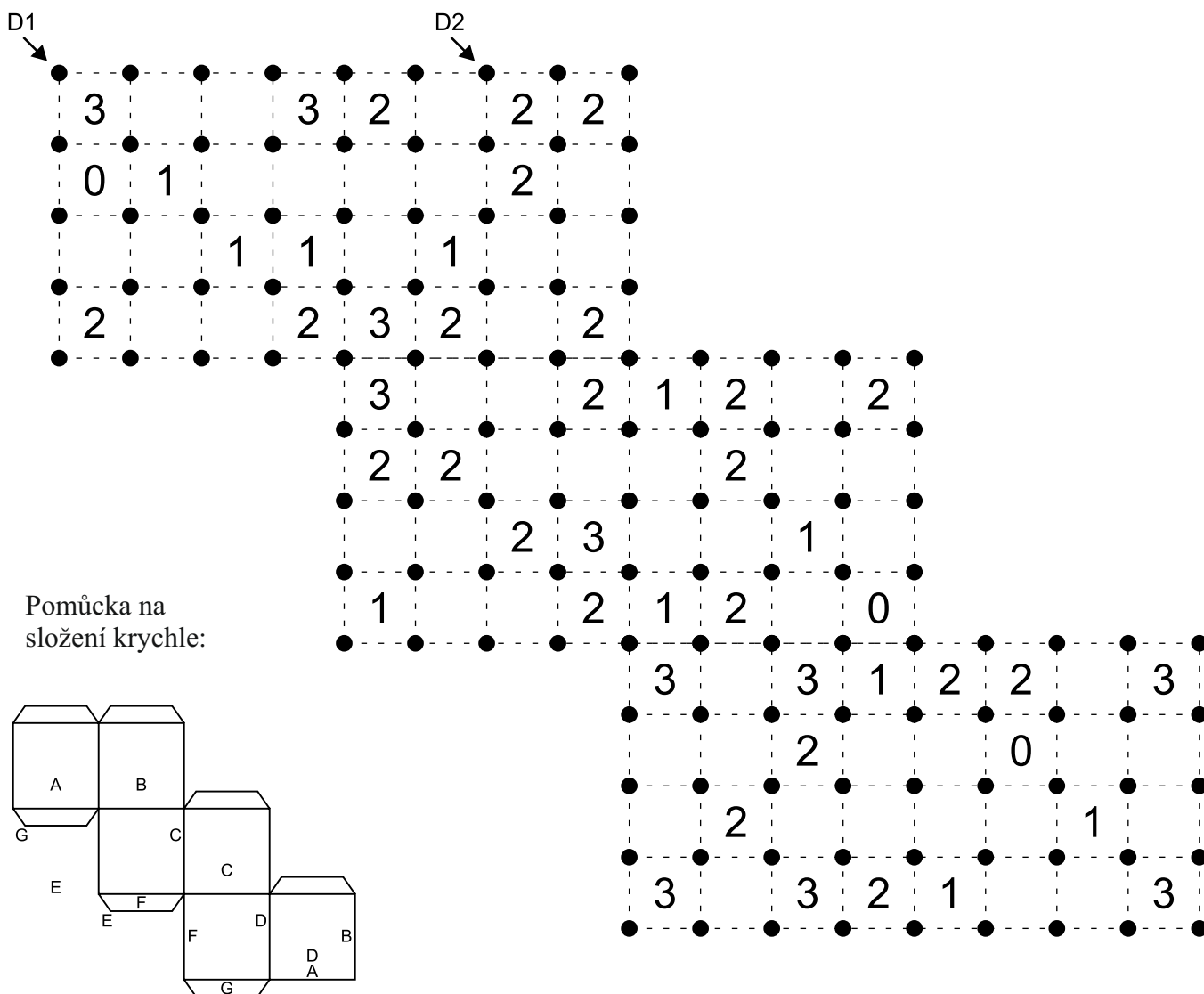
Hodnocení hráčů: 9,8/10

## Ohrada na krychli

Zadaný obrazec představuje plášť krychle. Na této krychli najdi uzavřenou čáru (smyčku), která vede pouze po vyznačených liniích sítě, a která sama sebe neprotíná, ani se sama sebe nedotýká.

Čísla udávají, kolika stranami příslušného čtverce čára prochází. Vyřešená smyčka rozděljuje povrch krychle na dvě části. Část s větší plochou obarvete zeleně, menší část modře. (Barvení slouží pouze jako pomůcka pro zadávání řešení).

D1 ↙                      ↘ D2



Pomůcka na složení krychle:

